



# Voorschrift Wedstrijdwezen Senioren Prestatiesport

---

Seizoen 2023-2024 (v1)

## Inhoud

Inhoud .....	1
Deel 1 Regels van de Competitie .....	3
Artikel 1 Algemeen .....	3
Artikel 2 Inschrijving .....	4
Artikel 3 Seizoensplanning .....	4
Artikel 4 Competitieprogramma.....	6
Artikel 5 Competitieresultaten .....	6
Artikel 6 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips .....	7
Artikel 7 Prioriteit nationale selecties Heren en Dames XV .....	7
Artikel 8 Spelers in de Competitie .....	8
Deel 2 Organisatie van wedstrijden .....	10
Artikel 9 Technische zaken .....	10
Artikel 10 Match Officials .....	10
Artikel 11 Uitnodiging.....	12
Artikel 12 Wedstrijdformulieren .....	12
Artikel 13 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen.....	13
Deel 3 Onregelmatigheden .....	15
Artikel 14 Algemene maatregelen.....	15
Artikel 15 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden .....	15
Artikel 16 Claims .....	18
Artikel 17 Gele kaarten / rode kaarten / sancties / schorsingen. ....	18
Artikel 18 Beroep Tuchtcommissie.....	20
Deel 4 Slotbepalingen.....	20
Artikel 19 Slotbepalingen .....	20
Appendix 1 Schorsingen .....	21
Appendix 2 Protocol scheidsrechters en grensrechters.....	25

Appendix 3 Boetetabel .....	26
Appendix 4 Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem .....	29
Appendix 5 Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging .....	30
Appendix 6 Wedstrijddag en aanvangstijdstip wedstrijden.....	31
Appendix 7 Competitiestartdatum, indeling en promotie-degradatie schema .....	32
Appendix 8 In- of overschrijven van een speler .....	38
Appendix 9 Speelgerechtigdheid voor Heren Ere-, Future en Eerste Klasse.....	39
Appendix 10 Aanvullende voorwaarden voor Heren Future Klasse .....	40

# Deel 1 Regels van de Competitie

## Artikel 1 Algemeen

- 1.1 Het bestuur van Rugby Nederland organiseert ieder seizoen een Reguliere Competitie 15-a-side Heren en Dames, Nederlandse kampioenschappen 7-a-side Heren en Dames. De competitieleider is belast met de uitvoering van bovengenoemde competities en dit Voorschrift Wedstrijdwezen (VWW).
- 1.2 Dit VWW vervangt per 1 augustus 2023 alle voorgaande VWW's en is van kracht totdat een andere VWW wordt vastgesteld.
- 1.3 Dit VWW is van toepassing op:
  - De prestatiesport: Heren en Dames Ereklasse, Heren Future Klasse en Heren Eerste Klasse;
  - Door verenigingen te spelen vriendschappelijke wedstrijden, waarvan minimaal een van de teams op bovengenoemde niveaus uitkomt;
  - Door Rugby Nederland of verenigingen georganiseerde toernooien voor senioren, waarbij de organisator aangeeft of dit VWW van toepassing is.Voor de participatiesport is er een apart Voorschrift Wedstrijdwezen. Voor jeugd is er een apart Voorschrift Wedstrijdwezen Jeugd (VWJ).
- 1.4 Wedstrijden worden gespeeld volgens de door World Rugby vastgestelde [spelregels](#), inclusief law trials en variaties op de spelregels. Dit VWW vult aan of vervangt de regels van World Rugby.
- 1.5 Rugby Nederland is niet aansprakelijk voor directe of indirecte schade en kosten van haar leden of derden veroorzaakt door de uitoefening van de rugbysport en de daaraan verwante activiteiten.
- 1.6 [Het dopingreglement](#) is van kracht bij alle wedstrijden van Rugby Nederland waarop dit VWW van toepassing is. Alle leden van Rugby Nederland zijn verplicht op de hoogte te zijn van dit reglement.
- 1.7 Het Dispensatiereglement is van kracht op alle wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is en is [hier](#) te vinden.
- 1.8 In de tekst van het VWW wordt bij de woordkeus "speler" geen onderscheid gemaakt tussen verschillende geslachten.
- 1.9 Verenigingen die deelnemen aan de competitie moeten de scheidsrechter en de captains/teammanagers online toegang kunnen geven tot het wedstrijdformulier, via bijvoorbeeld een PC of laptop.
- 1.10 Een speelronde is een verzameling wedstrijden binnen een klasse of poule en loopt van maandag tot en met zondag gedurende de reguliere competitie.
- 1.11 Overtreding van een voorschrift is beboetbaar als omschreven in Appendix 3.
- 1.12 Een vereniging is verplicht om de zeven hoofdfuncties in Unify te vermelden. Dit gaat om: voorzitter, secretaris, wedstrijdsecretaris, penningmeester, clubfunctionaris scheidsrechterzaken, functionaris Veilige Sport en beheerder Unify. Dit is noodzakelijk, zodat Rugby Nederland en haar leden met de juiste personen binnen de vereniging kunnen communiceren.
- 1.13 Een verenigingsfunctionaris dient minimaal een tientjeslid te zijn bij Rugby Nederland.

## Artikel 2 Inschrijving

- 2.1 Elke vereniging die deel wenst te nemen met een of meerdere teams aan de reguliere competities stelt een wedstrijdsecretaris aan. Deze functionaris dient bij Rugby Nederland bekend te zijn met naam, mobiel telefoonnummer en e-mailadres. Deze gegevens worden via Unify, het digitale ledenadministratiesysteem van Rugby Nederland, openbaar gemaakt. De wedstrijdsecretaris wordt geacht bevoegd te zijn de vereniging te vertegenwoordigen in de uitvoering van het VWW. De competitieleider communiceert uitsluitend met de wedstrijdsecretaris over de uitvoering van het VWW en uitsluitend via e-mail of telefoon.
- 2.2 Inschrijving in de reguliere competities geschiedt via Unify. De verenigingen worden eind mei door middel van een e-mail aan de wedstrijdsecretaris op de hoogte gebracht in welke periode er kan worden ingeschreven voor het nieuwe seizoen. De competitieleider zal de bestaande teams voor het nieuwe seizoen indelen naar het resultaat van het eraan voorafgaande seizoen; nieuw aangemelde teams zullen in de laagste klasse worden ingedeeld.
- 2.3 De richtlijn van inschrijving is 25 spelers per team. Als een team met minder dan 25 spelers wil inschrijven, heeft de competitieleider het recht de inschrijving te weigeren.
- 2.4 Met uitzondering van de Heren Ere-, Future en Eerste Klasse, is het verenigingen toegestaan clusterteams van spelers van twee of meerdere verschillende verenigingen in te schrijven. Bij inschrijving van een clusterteam moet worden aangegeven welke vereniging de wedstrijdsecretaris levert die als contactpersoon fungeert en dus in de lead is.
  - 2.4.1 In de damescompetitie is het toegestaan om per vereniging meerdere clusterteams in te schrijven. Als een vereniging meerdere clusterteams inschrijft, dan is het niet toegestaan dat die teams in dezelfde klasse uitkomen.
  - 2.4.2 Dit artikel is niet van toepassing op het VWW Prestatiesport.
  - 2.4.3 Als een clusterteam zich einde seizoen opsplijt, kan na opsplitsing het team van de vereniging die de meeste spelers voor het clusterteam heeft geleverd zich inschrijven voor de klasse waar het op grond van het resultaat van het eraan voorafgaande seizoen recht op heeft. Welke vereniging de meeste spelers heeft geleverd, wordt procentueel vastgesteld aan de hand van het totaal aantal door het clusterteam in dat seizoen gespeelde wedstrijden. De andere vereniging(en) uit het clusterteam dient/dienen het team overeenkomstig artikel 2.2 in te schrijven voor de laagste klasse.
- 2.5 De competitieleider heeft het recht teams die worden ingeschreven na de in artikel 2.2 genoemde termijn, in een lagere klasse in te delen. De teambijdrage van verenigingen die te laat inschrijven wordt verhoogd met 25 procent.

## Artikel 3 Seizoensplanning

- 3.1 De competitieleider maakt uiterlijk eind juni de seizoensplanning voor het volgende seizoen bekend. De competitieleider kan de seizoensplanning nadien aanpassen.
- 3.2 Wedstrijddagen van de competities worden voor aanvang van het seizoen bekend gemaakt door publicatie van de seizoensplanning. Deze wedstrijden hebben voorrang op alle andere wedstrijden en rugbyactiviteit (met uitzondering van wedstrijden van de nationale XV's-Teams, zie artikel 7).

- 3.3 Ingeschreven teams zijn verplicht wedstrijden te spelen op de vastgestelde competitie- en inhaaldagen, tenzij de competitieleider hiervoor ontheffing heeft verleend.
- 3.4 De competitieleider heeft het recht competitiedagen te verplaatsen naar inhaaldagen, indien de omstandigheden daarom vragen.
- 3.5 Verenigingen kunnen gezamenlijk een gemotiveerd verzoek per e-mail indienen bij de competitieleider om een wedstrijd te spelen op een andere datum dan gepland. Verzoek tot verplaatsing kan tot uiterlijk twee weken vóór de oorspronkelijke wedstrijddatum worden aangevraagd bij de competitieleider. De competitieleider kan besluiten om het verzoek niet te honoreren.  
In de laatste twee speelrondes van de reguliere competitie is het niet mogelijk om de wedstrijden te verzetten. Dit geldt voor alle wedstrijden in de competities.
- 3.6 De voorkeurswedstrijddag en advies aanvangstijdstip van de wedstrijden in de verschillende klassen is weergegeven in Appendix 6.
- 3.7 Afwijken van de in Appendix 6 aangegeven speeldag, aanvangstijd en/of de speellocatie ingeval van een clusterteam is mogelijk, mits dit:
- niet in strijd is met artikel 3.9;
  - minimaal twee weken van tevoren onderling overeengekomen is; en
  - via e-mail is gemeld bij de competitieleider.
- Als er geen overeenstemming wordt bereikt over de aanvangstijd en/of speellocatie zal de competitieleider uiterlijk tien dagen voor de wedstrijd vaststellen wat de aanvangstijd en/of speellocatie van de betreffende wedstrijd zal zijn. De competitieleider dient altijd om toestemming gevraagd te worden, hij kan dit verzoek afwijzen.
- 3.8 Afwijken van de in Appendix 6 aangegeven wedstrijddag is mogelijk volgens artikel 3.5.
- 3.9 Bij meerdere thuiswedstrijden op zondag wordt onderstaande speelvolgorde zoveel mogelijk aangehouden, waarbij de hoofdwedstrijd uiterlijk om 17.00 uur begint. De hoofdwedstrijd is de wedstrijd waarin het team speelt dat uitkomt in de hoogste van de op zondag spelende klassen. Andere wedstrijden beginnen voor de hoofdwedstrijd, waarbij de volgende hiërarchie wordt aangehouden:
1. Dames Ereklasse;
  2. Heren Eerste Klasse;
  3. Heren Future Klasse;
  4. Heren Tweede Klasse;
  5. Dames Eerste Klasse;
  6. Dames Tweede Klasse;
  7. Heren Derde Klasse;
  8. Heren Vierde Klasse;
  9. Dames Derde Klasse.
- 3.10 Indien het competitieprogramma geen ruimte laat voor het spelen van een wedstrijd op een competitiedag in het weekend, kan de competitieleider besluiten wedstrijden in te delen op een doordeweekse dag om 20.00 uur. De aanpassing geschiedt in overleg met beide teams. Indien beide teams niet binnen vier dagen een akkoord bereiken, dan zal de competitieleider de speeldag en het aanvangstijdstip bepalen. De competitieleider heeft de eindbeslissing.
- 3.11 Er kunnen niet meerdere teams van één vereniging in dezelfde klasse of poule uitkomen.

## Artikel 4 Competitieprogramma

- 4.1 De competitieleider stelt uiterlijk drie weken voor de aanvang van het reguliere competitie seizoen het competitieprogramma vast in Unify en is bindend voor alle verenigingen.  
Een competitie kan uit verschillende fasen bestaan.
- 4.2 Voor het verloop van de competitie met betrekking tot internationale verplichtingen wordt verwezen naar artikel 7.
- 4.3 De competitie startdatum, indeling en promotie-degradatie schema voor de verschillende klassen is beschreven in Appendix 7.

## Artikel 5 Competitieresultaten

- 5.1 Wedstrijdpunten:
  - Een gewonnen wedstrijd levert vier wedstrijdpunten op;
  - Een gelijkspel levert twee wedstrijdpunten op;
  - Verlies levert nul wedstrijdpunten op.
- 5.2 Wedstrijdbonuspunten:
  - Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan het team dat minimaal drie try's meer scoort dan de tegenstander;
  - Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan het team dat met een verschil van zeven punten of minder een wedstrijd verliest.
- 5.3 Klassering in een klasse, poule of tweekamp vindt plaats op basis van het totaal van wedstrijdpunten en wedstrijdbonuspunten. Indien twee of meerdere teams gelijk staan op basis van wedstrijd(bonus)punten, dan vindt onderlinge klassering plaats op basis van de volgende hiërarchie:
  - 5.3.1 Gelijk aantal wedstrijdpunten maar minder gespeelde wedstrijden.
  - 5.3.2 Onderling resultaat. Bij onderling resultaat wordt eerst gekeken naar het hoogst aantal wedstrijd(bonus)punten en daarna naar doelsaldo in de onderlinge wedstrijden.
  - 5.3.3 Hoogste doelsaldo op dat moment in de reguliere competitie.
  - 5.3.4 Hoogste aantal gescoorde try's, conversions, penalty goals of drop goals.
  - 5.3.5 Laagste aantal gele kaarten voor dat team, waarbij een rode kaart als twee gele kaarten telt.
  - 5.3.6 Loting.
- 5.4 Eindklassering in een finale, knock-out of play-off wedstrijd vindt als volgt plaats:
  - 5.4.1 Indien na de reguliere speeltijd de stand gelijk is, wordt verlengd met tweemaal tien minuten.
  - 5.4.2 De teams wisselen van speelhelte.
  - 5.4.3 Het team dat de eerste helft heeft afgetrapt, trapt ook de eerste helft van de verlenging af.
  - 5.4.4 Tussen de twee helften van de verlenging hebben teams 3 minuten de tijd om van speelhelte te wisselen.
  - 5.4.5 Als de verlenging geen winnaar oplevert, wordt de wedstrijd beslist door een shoot-out (zie Appendix 5, Penalty shoot-out bij gelijke stand na verlenging).
- 5.5 Eindklassering in een play-off vindt plaats op basis van één enkele play-off wedstrijd, waarbij het hoogst geclassificeerde team een thuiswedstrijd speelt.

## **Artikel 6 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips**

- 6.1 Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips mogen door de verenigingen zelf bepaald worden met inachtneming van artikelen 3.2 tot en met 3.5.
- 6.2 Wanneer een vereniging een evenement organiseert tegelijk met een door Rugby Nederland georganiseerd evenement, kunnen de verenigingen geen beroep doen op de indeelbare scheidsrechters wanneer dit het evenement van Rugby Nederland benadeelt.
- 6.3 Bij overtreding is de competitieleider bevoegd maatregelen te nemen volgens artikel 14.

## **Artikel 7 Prioriteit nationale selecties Heren en Dames XV**

- 7.1 In sommige gevallen hebben activiteiten van de nationale selecties voorrang boven de competitie en kunnen, tijdens het seizoen, leiden tot wijzigingen in het competitieprogramma. Deze hiërarchie is van hoog naar laag als volgt:
- Officiële interlands en internationale toernooien van Nationale Selecties;
  - Oefeninterlands tegen buitenlandse teams of in het buitenland van Nationale Selecties;
  - Nationale competitie;
  - Officiële wedstrijden en toernooien voor Nationale Regio competitie, indien van toepassing;
  - Oefeninterlands in Nederland tegen Nederlandse teams.
- 7.2 Eventuele wijzigingen in het competitieprogramma in verband met verplichtingen van de nationale selecties worden uiterlijk twee weken voor de wijziging bekend gemaakt. Indien dit niet tijdig bekend wordt gemaakt, dan kan het competitieprogramma niet worden aangepast.
- 7.3 Tijdens weekenden waarin de Nationale Heren- resp. Damesselectie XV deelneemt aan een Rugby Europe/World Rugby thuisinterland of -toernooi, is er in principe geen reguliere competitie ingedeeld voor de Ereklasse Heren resp. Ereklasse Dames en zo nodig Eerste Klasse Dames. Desalniettemin kunnen verenigingen, die geen spelers leveren voor de nationale (trainings- of wedstrijd)selectie, indien een interland thuiswedstrijd op zaterdag wordt gespeeld:
- volgens artikel 3.5 op de vrijdag en zondag spelen; en
  - op deze dagen noodzakelijke en mogelijke inhaalwedstrijden spelen.

Indien in een bepaald weekend een team vanwege een activiteit van de Nationale Heren resp. Dames (trainings- of wedstrijd)selectie XV door deelname aan een Rugby Europe/World Rugby-interland, -competitie of -toernooi (bijvoorbeeld championship- of supercupwedstrijden) drie of meer spelers mist, kan een wedstrijd op verzoek worden verplaatst.

Dit verzoek dient vijf dagen van te voren aangevraagd te worden en is altijd in overleg met de competitieleider.

Tijdens een weekend waarin er een of meerdere wedstrijden zijn in de Ereklasse Heren, Future Klasse Heren of Eerste Klasse Heren en er een Rugby Europe Super Cup wedstrijd wordt gespeeld, worden er twee spelers beschikbaar gesteld door elke club. Indien meer dan twee spelers van dezelfde club geselecteerd zouden worden voor de Rugby Europe Super Cup wedstrijd, dient dit eerst te gebeuren in overleg met de hoofdcoach van Delta en de hoofdcoach van de respectievelijke club in Ereklasse Heren, Future Klasse Heren of Eerste Klasse Heren. Dit geeft echter geen grond om de wedstrijd te verplaatsen.

- 7.4 Verenigingen worden niet ontslagen van competitieverplichtingen in verband met andere activiteiten van nationale selecties.



## Artikel 8 Spelers in de Competitie

- 8.1 Voor deelname aan wedstrijden waarop dit VWW van toepassing is, moet een speler speelgerechtigd zijn. Voor spelers in de Heren Ere-, Future en Eerste Klasse kunnen bijzondere bepalingen gelden, zoals beschreven in Appendix 9 en 10.
- 8.1.1 Spelers geboren vóór 01-01-2006 zijn Senioren.
- 8.2 Een speler is speelgerechtigd als:
- de speler is geregistreerd in Unify bij Rugby Nederland als actief lid, intro lid of recreant lid;
  - een bondsnummer heeft;
  - de pasfoto op de digitale ledenkaart voldoet aan de gestelde eisen; en
  - eventuele clearance of dispensatie of ontheffing is afgegeven.
- Als niet aan alle bovenstaande voorwaarden is voldaan, is een speler niet speelgerechtigd, mag deze niet op het wedstrijdformulier worden vermeld en niet meespelen.
- 8.3 Een speler mag alleen uitkomen voor een team van de vereniging waarvoor hij is ingeschreven, of voor het clusterteam waar zijn vereniging deel van uitmaakt.
- 8.4 De regels voor het in- of overschrijven van een speler in Unify staan beschreven in Appendix 8.
- 8.5 Bij aanvang van de wedstrijd bestaat een team uit minimaal 15 en maximaal 22 spelers.
- 8.6 Doorwisselen is toegestaan volgens de regels van Rolling Substitution:
1. Er zijn maximaal 12 vervangingen (wijzigingen) per team per wedstrijd toegestaan.
  2. De wissel kan alleen worden gedaan na toestemming van de scheidsrechter, bij een dood spelmoment.
  3. Het maximum is inclusief vervangingen wegens bloedblessure en verwondingen, dus elke keer dat een speler een andere speler van hetzelfde team vervangt. Vervanging in de eerste rij na een gele kaart vormt hierop een uitzondering (zie artikel 8.6.6 hieronder).
  4. Wanneer een speler een bloedblessure heeft en wordt vervangen door een andere speler en dan terugkeert naar het speelveld binnen de toegestane tijd geldt dit als 1 verandering, dus 1 wissel.
  5. Wanneer een speler vanuit het speelveld wordt gestuurd via een rode kaart geldt dit niet als een verandering (wissel).
  6. Wanneer een speler een gele kaart krijgt en tijdelijk het speelveld verlaat, geldt dit niet als een verandering (wissel).
  7. Wanneer een scrum wordt gegeven tijdens de tijdelijke schorsing van een speler in de eerste rij (speler A), en als gevolg daarvan een speler (speler B) het veld moet verlaten om een andere speler in de eerste rij (speler C) toe te staan, geldt dit niet als een wissel. Als aan het einde van de periode van de tijdelijke schorsing Speler A terugkomt in het veld en Speler C het speelveld verlaat, telt dat niet als een wissel. Speler B die terugkeert naar het speelveld is ook géén wissel. Als het team er echter voor kiest om Speler C aan het einde van de tijdelijke schorsingsperiode in het veld te laten in plaats van Speler A dan geldt dit wél als een wissel.
  8. Nadat alle 12 wissels zijn gebruikt, zijn er geen andere wissels meer toegestaan om welke reden dan ook, inclusief verwondingen. Als na het maken van de 12 wijzigingen er een reden is dat een speler het speelveld verlaat, moet het team doorspelen met één speler minder. Uncontested scrums zijn dan van toepassing als dit een speler in de eerste rij betreft. De regel onder 6 (uitsluiting na een kaart) blijft van toepassing.
  9. De registratie van de wissels geschiedt middels gekleurde kaarten. Deze kaarten zullen door Rugby Nederland beschikbaar worden gesteld aan de verenigingen.

- 8.7 Een speler behoort tot de vaste kern van een team (# 1 tot en met # 22 op het wedstrijdformulier) als hij na drie of meer gespeelde competitiewedstrijden van dat team voor vijfenzeventig procent of meer van de door het team gespeelde wedstrijden als speler vermeld staat op het wedstrijdformulier.
- 8.7.1 Indien een speler geschorst wordt tellen de gemiste wedstrijden vanwege de schorsing mee als zijnde gespeelde wedstrijden als basisspeler voor het team waarin de schorsing is opgelopen.
- 8.7.2 Per speelronde (maandag tot en met zondag) kan een speler uitkomen voor maximaal twee teams van zijn vereniging. Eén speelronde geldt als één gespeelde wedstrijd.
- 8.7.3 Per speelronde kan een speler slechts één keer worden meegeteld als vaste kern van enig team, te weten het hoogste team.
- 8.8 Spelers die behoren tot de vaste kern van een team mogen slechts voor twee opeenvolgende teams in hun vereniging op het wedstrijdformulier vermeld staan, met inachtneming van artikel 8.9 en 8.10. Met opeenvolgende teams wordt bedoeld; 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> team, 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> team, 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> team etc. Spelers uit lager spelende categorieën mogen te allen tijde in een hoger gelegen categorie uitkomen.
- 8.9 Een team mag per wedstrijd maximaal vier spelers op het wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een team dat in de aanliggende hogere klasse uitkomt. Dus maximaal een klasse hoger.
- 8.10 Dit artikel is niet van toepassing op het VWW Prestatiesport.
- 8.11 Een team dat in overtreding is van het bepaalde in artikel 8 kan conform artikel 14 maatregelen worden opgelegd door de competitieleider.

## Deel 2 Organisatie van wedstrijden

### Artikel 9 Technische zaken

- 9.1 De thuisspelende vereniging is verantwoordelijk voor de veiligheid van en op het speelterrein.
- 9.2 Het speelterrein en het wedstrijd materiaal moeten deugdelijk zijn en voldoen aan de eisen gesteld door World Rugby in [Spelregel 1](#) & [Voorschrift 22 \(keuring van kunstmatig aangelegde velden\)](#) met de aanvulling van artikelen 9.2.1 tot en met 9.2.3.
- 9.2.1 Verenigingen zijn verplicht te beschikken over minimaal één veld met veldverlichting.
- 9.2.2 Op het veld dient een technische zone aangebracht te zijn en gebruikt te worden, in overeenstemming met de reglementen van World Rugby. Enkel onderstaande personen (functionarissen) mogen zich tijdens de wedstrijd in de technische zone bevinden, waarvan alleen de medische begeleider(s) en waterdrager(s) het veld mogen betreden. Spelers bevinden zich niet in de technische zone.
- Hoofd coach;
  - Assistent coach;
  - Medische begeleider(s) (maximaal twee);
  - Waterdrager(s) (maximaal twee);
  - Teammanager.
- 9.2.3 De thuisspelende vereniging draagt zorg voor twee felgekleurde grensrechtvlaggen. In de Ereklasse Heren en Dames draagt de thuisspelende vereniging eveneens zorg voor hesjes voor de medische begeleiders en waterdragers in de technische zone van beide teams.
- 9.3 Wedstrijdkleding dient te voldoen aan de normen van World Rugby en Rugby Nederland.
- 9.4 Wedstrijdkleding dient voorzien te zijn van unieke rugnummers. Deze rugnummers moeten tevens vermeld worden op het digitale wedstrijdformulier, waarbij het rugnummer overeen moet komen met de naam van de betreffende speler.
- 9.5 Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de wedstrijd kleding van de teams onvoldoende contrasteert, dient de uitspelende vereniging zorg te dragen voor vervangende kleding. Teams dienen te beschikken over een extra set afwijkend gekleurde wedstrijd kleding.

### Artikel 10 Match Officials

- 10.1 Rugby Nederland zet zich in om voor elke wedstrijd in de competitie een onafhankelijke scheidsrechter in te delen, die het vereiste diploma heeft voor de wedstrijden die de scheidsrechter leidt. Dit is voor Heren Ere-, Future Klasse, Eerste Klasse en Dames Ereklasse minimaal WR-2, waarbij een zo hoog mogelijk opleidingsniveau van scheidsrechters het streven is met een geldige licentie van Rugby Nederland. Het scheidsrechterbeleid met het 'meer en betere scheidsrechters plan' van Rugby Nederland is [hier](#) te vinden.
- 10.2 Per elk in de competitie ingeschreven seniorenteam is een vereniging verplicht één conform artikel 10.1 gediplomeerde scheidsrechter te leveren die beschikbaar is voor indeling landelijk of regionaal. Meerdere gediplomeerde scheidsrechters per elk in de competitie ingeschreven seniorenteam is ook mogelijk.

- 10.2.1. In plaats van een gediplomeerde scheidsrechter, mag een vereniging ook een indeelbare beoordelaar, scheidsrechter-coach of een (regionale) indeler leveren.
- 10.2.2. De geleverde indeelbare scheidsrechter, beoordelaar, scheidsrechter-coach of (regionale) indeler dient lid te zijn van de vereniging die hij vertegenwoordigt blijkens de ledenadministratie van Rugby Nederland.
- 10.2.3. Per elk in de competitie ingeschreven seniorenteam dient voor minimaal 10 wedstrijden een indeelbare scheidsrechter geleverd te worden om te fluiten. De beoordelaar dient bij minimaal 8 wedstrijden een scheidsrechter te beoordelen. Een scheidsrechter-coach volgt twee scheidsrechters een heel seizoen.
- 10.2.4 Per elk in de competitie ingeschreven seniorenteam betaalt de vereniging een vergoeding, gelijk aan, in de "tabel" benoemd in Appendix 3 (Niet voldoen aan leveringsplicht scheidsrechters). Aan het eind van de competitie krijgen verenigingen die voldoen aan de eisen, restitutie van hun vergoeding (Match Official Development Fee). Verenigingen die voldoen aan de eisen ontvangen een opleidingsvoucher op basis van de voorwaarden van het aantal geleverde indeelbare scheidsrechters, beoordelaars, scheidsrechter-coaches of (regionale) indelers.  
In gebreke zijnde verenigingen zijn de vergoeding verschuldigd per niet geleverde scheidsrechter, beoordelaar, scheidsrechter-coach of (regionale) indeler volgens de "tabel" in Appendix 3.
- 10.3 Een vereniging is verplicht per ingeschreven team voor elke wedstrijd van het team in die klasse een door Rugby Nederland gediplomeerde grensrechter te leveren, op straffe van een boete.  
In de Ereklasse Heren geldt eveneens dat de thuis spelende vereniging voor elke wedstrijd van het team een match commissioner aanstelt.
- 10.4 In het geval dat er meer wedstrijden zijn in een speelronde dan scheidsrechters, dan worden zij ingedeeld volgens de volgende hiërarchie:
1. Ereklasse Heren;
  2. Ereklasse Dames;
  3. Eerste Klasse Heren;
  4. Future Klasse Heren;
  5. Hoogste Klasse Colts;
  6. Tweede Klasse Heren;
  7. Eerste Klasse Dames;
  8. Derde Klasse Heren;
  9. Tweede Klasse Dames;
  10. Vierde Klasse Heren;
  11. Derde Klasse Dames;
  12. Lagere Klassen Colts;
  13. Junioren;
  14. Cubs.
- 10.5 In het geval er geen ingedeelde scheidsrechter is, is de regel dat de beschikbare persoon met het hoogste scheidsrechterniveau de wedstrijd zal leiden met inachtneming van artikel 10.1. De thuis spelende vereniging is dan verplicht de naam van de scheidsrechter op het wedstrijdformulier te vermelden en, indien van toepassing, de naam van de absente ingedeelde scheidsrechter.
- 10.6 In het geval dat de indeelbare scheidsrechter niet verschijnt en waarin het gewenste niveau niet beschikbaar is (zie artikel 10.1), dient de thuisvereniging contact op te nemen met de landelijke indeler dan wel de competitieleider om samen een oplossing te vinden.

- 10.7 De thuis spelende vereniging stelt een functionaris aan die de match officials begeleidt van aankomst tot vertrek, en overige diensten levert zoals beschreven in het “Protocol Scheidsrechters” (Appendix 2).

## Artikel 11 Uitnodiging

- 11.1 Uiterlijk vijf dagen voor de te spelen wedstrijd is de wedstrijdsecretaris van het thuis spelende team verplicht de wedstrijdsecretaris van de tegenpartij en de scheidsrechter, eventuele beoordelaar en/of scheidsrechter-coach een uitnodiging te sturen via Unify.
- 11.2 In de uitnodiging als bedoeld in artikel 11.1 staat in ieder geval de aanvangstijd, het adres en bereikbaarheid van het speelterrein en kleur en patroon van de wedstrijdkleding.
- 11.3 De wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging is verplicht om in het geval dat er vijf dagen voor de wedstrijd datum nog geen uitnodiging is ontvangen, de wedstrijdsecretaris van het thuis spelende team te verzoeken om een uitnodiging, zoals bedoeld in artikel 11.1, te versturen.
- 11.4 Bij afgelasting van de wedstrijd en verplaatsing naar een inhaaldag in de erop volgende week moet de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging binnen 24 uur na bekend worden van de inhaaldag met de wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging contact opnemen.

## Artikel 12 Wedstrijdformulieren

- 12.1 Een speler mag slechts deelnemen aan een wedstrijd als hij conform artikel 8 speelgerechtigd is voor de vereniging waarvoor hij wil uitkomen en voorafgaand aan de wedstrijd vermeld is op het wedstrijdformulier.
- 12.2 Voor aanvang van de wedstrijd vult de captain en/of teammanager van het team het door de competitieleider vastgestelde digitale wedstrijdformulier in met een maximum van 22 spelers, inclusief wissels. In alle klassen worden ook de in artikel 9.2.2 verplichte functionarissen, die zich in de technische zone mogen bevinden, op het vastgestelde digitale wedstrijdformulier vermeld. De handleiding voor het invullen van het digitale wedstrijdformulier is te vinden op de [website](#) van Unify. Captains en/of teammanagers worden geacht deze te kennen en toe te passen. Op het onjuist of onvolledig invullen van het wedstrijdformulier is Appendix 3 van kracht.
- 12.3 Spelers en wissels die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd d.m.v. het aanvinken van de positie(s) in de kolommen H, L en T achter de naam op het wedstrijdformulier. De positie op de 1<sup>e</sup> rij dient de onderstaande markering te krijgen:
- H = Hooker
  - L = Loosehead
  - T = Tighthead
- 12.4 Captains en teammanagers hebben het recht voor en/of na de wedstrijd het wedstrijdformulier te controleren.
- 12.5 Na het invullen van de spelerslijst en technische zone functionarissen in het digitale wedstrijdformulier door de captain of teammanager moet deze het wedstrijdformulier definitief vastleggen door de opstelling te accorderen. Dit moet vóór aanvang wedstrijd gedaan zijn. Hierna kan en mag er aan de spelerslijst en/of technische zone functionarissen niets meer worden gewijzigd.
- 12.6 Onmiddellijk na de wedstrijd vult de scheidsrechter op het digitale wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in, daarna legt hij het digitale

wedstrijdformulier definitief vast door deze te accorderen. Het invullen en aftekenen door de scheidsrechter dient in het bijzijn van de aanvoerders/teammanagers te geschieden. Dit om eventuele fouten te voorkomen.

- 12.7 Indien door storingen het digitale systeem niet operationeel is moet het wedstrijdformulier handmatig worden ingevuld volgens Appendix 4, "Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem".
- 12.8 Indien de wedstrijd wordt geleid door een verenigingsscheidsrechter en het wedstrijdformulier niet vóór 23.00 uur op dezelfde dag van de wedstrijd is ingevuld door de thuisvereniging zal de competitieleider een boete opleggen.

## **Artikel 13 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen**

- 13.1 De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging en/of de ingedeelde scheidsrechter kan uitsluitend in het geval van onveilige terreinomstandigheden in verband met weersomstandigheden of het ontbreken van veldverlichting een wedstrijd afgelasten.
- 13.2 De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging meldt in het geval van een dreigende afgelasting dit uiterlijk 4 uur vóór de aanvangstijd van de wedstrijd of op de wedstrijddag vóór 9.00 uur, al naar gelang welk tijdstip eerder is, telefonisch aan de wedstrijdsecretaris van de uit spelende vereniging en aan de betrokken officials. Indien om 9.00 uur nog geen definitief besluit mogelijk is, dient per uur opnieuw contact plaats te vinden tot uiterlijk 3 uur voorafgaand aan de aanvangstijd van de wedstrijd, alvorens bij geen haalbare mogelijkheden de wedstrijd definitief af te gelasten.
- 13.3 In geval van afgelasting is de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging verplicht dit op de wedstrijddag tijdig, maar minimaal vier uur voorafgaand aan de wedstrijd, te melden aan de wedstrijdsecretaris van de uit spelende vereniging en aan de betrokken officials.
- 13.4 Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is en de returnwedstrijd nog gespeeld moet worden, dient de wedstrijd daar plaats te vinden en wordt de returnwedstrijd omgedraaid. In verband met de beschikbaarheid van het speelterrein van de uit spelende vereniging kan het aanvangstijdstip afwijken van het oorspronkelijk vastgestelde aanvangstijdstip.
- 13.5 Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is, maar er is geen returnwedstrijd meer, maar wel nog beschikbare vastgestelde inhaalweekenden in het competitieprogramma om de wedstrijd in te halen, dan heeft de thuispartij het recht de wedstrijd op een andere datum te willen spelen.
- Als in het geval van afgelasting het speelterrein van de uit spelende vereniging wel bespeelbaar en beschikbaar is, maar er is geen returnwedstrijd meer én er zijn geen beschikbare vastgestelde inhaalweekenden in het competitieprogramma om de wedstrijd in te halen, dan dient de wedstrijd plaats te vinden op het terrein van de uit spelende vereniging. In verband met de beschikbaarheid van het speelterrein van de uit spelende vereniging kan het aanvangstijdstip afwijken van het oorspronkelijk vastgestelde aanvangstijdstip.
- 13.6 Artikel 13.4 en 13.5 zijn niet van kracht indien de wedstrijd na 18:00 gespeeld zou worden en de reisafstand tussen de locaties van beide teams 75 kilometer of meer is volgens de ANWB-norm "kortste route".

- 13.7 In het geval van afgelasting en het niet kunnen uitvoeren van artikel 13.4 en/of 13.5, hebben de teams de mogelijkheid om de wedstrijd op een wederzijds overeengekomen speellocatie te spelen.
- 13.8 Pas als artikelen 13.2 tot en met 13.7 niet uitgevoerd kunnen worden, wordt de wedstrijd definitief afgelast door de wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging. De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging dient:
- de afgelasting op de wedstrijddag tijdig gemeld te hebben aan de wedstrijdsecretaris van de uitspelende vereniging, de competitieleider en aan de betrokken officials;
  - de afgelasting via het digitale wedstrijdformulier van Rugby Nederland te melden en de status van de wedstrijd aan te passen op het wedstrijdformulier; en
  - in het commentaarvak de reden van afgelasting te vermelden. Indien de wedstrijd voor 13.00 uur zou aanvangen, geldt een minimale termijn van drie uur voorafgaand aan de wedstrijd.
- 13.9 De verplichtingen van de thuis- en uitspelende verenigingen blijven bij het veranderen van de speellocatie gehandhaafd. Bij het omdraaien van de uit- en thuiswedstrijd dient dit direct via e-mail gemeld te worden aan de competitieleider. De rechten van de thuis- en uitspelende vereniging veranderen immers.
- 13.10 Een scheidsrechter kan een wedstrijd staken of niet starten vanwege een gevaarlijke (speel)situatie door omstandigheden die niet een van de teams kan worden aangerekend.
- Staakt de scheidsrechter de wedstrijd voor aanvang van de tweede helft of start de scheidsrechter de wedstrijd niet, dan wordt de wedstrijd opnieuw ingedeeld en geheel overgespeeld.
  - Staakt de scheidsrechter de wedstrijd na aanvang van de tweede helft, dan wordt de wedstrijd gespeeld verklaard en is de stand bij staken de eindstand van de wedstrijd.
- Indien de reden voor het staken of niet starten van de wedstrijd wel een of beide teams kan worden aangerekend, zijn artikel 15.7 en artikel 14 van toepassing.
- 13.11 Indien een afgelasting niet of niet binnen de in artikel 13 gestelde termijn wordt medegedeeld, wordt de in gebreke gebleven vereniging € 250,- boete opgelegd en wordt de wedstrijd opnieuw ingepland op het terrein van de gedupeerde vereniging.
- 13.12 Bij gedeeltelijke afgelasting worden wedstrijden afgelast volgens de omgekeerde volgorde als beschreven in artikel 3.9.

## Deel 3 Onregelmatigheden

### Artikel 14 Algemene maatregelen

14.1 De competitieleider heeft bij onderbouwde vaststelling van onregelmatigheden met betrekking tot de competitie, wedstrijden en/of het overtreden van de reglementen van Rugby Nederland de bevoegdheid verenigingen of leden na alle betrokken partijen gehoord of gewaarschuwd te hebben, de volgende maatregelen op te leggen:

1. Toekennen van de reglementaire winst van 30-0 en vijf wedstrijdpunten.
2. Wedstrijd gespeeld verklaren zonder toekennen van score en wedstrijdpunten.
3. Wedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere datum.
4. Wedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere datum en plaats.
5. Aftrekken van vijf wedstrijdpunten of een veelvoud daarvan.
6. Boete van € 250,- of een veelvoud daarvan opleggen.
7. Het uit de competitie nemen van een team.
8. Een schorsing opleggen van leden volgens Appendix 1.

14.2 Voor onregelmatigheden op het wedstrijdformulier gelden de boetetarieven als vermeld in Appendix 3.

### Artikel 15 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden

15.1 Niet verschijnen: Een vereniging waarvan een team zonder toestemming van de competitieleider, en zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht, niet verschijnt voor een wedstrijd, ontvangt (bij de eerste maal) een boete als vastgelegd in Appendix 3 en het team wordt twee wedstrijdpunten in mindering gebracht. Bij de tweede maal ontvangt een vereniging, waarvan een team niet verschijnt, een boete als vastgelegd in Appendix 3 en het team worden vier wedstrijdpunten in mindering gebracht. Daarnaast geldt:

15.1.1 De wedstrijd wordt gespeeld verklaard en met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander.

15.1.2 Indien de uitspelende vereniging in gebreke blijkt, wordt de eventuele returnwedstrijd omgedraaid.

15.1.3 Indien er geen returnwedstrijd (meer) wordt gespeeld, wordt een deel van de boete door Rugby Nederland doorgestort naar de gedupeerde vereniging (zie Appendix 3).

15.1.4 Een team dat driemaal te laat en/of niet verschijnt voor een wedstrijd wordt in beginsel door de competitieleider uit de competitie genomen, waarbij alle resultaten van dit team worden geschrapt. De historie van spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van de huidige competitie.

15.1.5 De scheidsrechter krijgt de werkelijk gemaakte reiskosten openbaar vervoer (op basis van tweede klasse) of € 0,21 kilometervergoeding voor de volgens de ANWB-norm kortste route vergoed van Rugby Nederland. De competitieleider declareert deze kosten bij de in gebreke gebleven vereniging in naam van de door Rugby Nederland ingedeelde scheidsrechters.

15.1.6 Indien het wel verschenen team het uitspelende is, kan dit team de werkelijk gemaakte reiskosten openbaar vervoer (op basis van tweede klasse) of vijfmaal € 0,21 kilometervergoeding voor de volgens de ANWB-norm kortste route declareren bij de in gebreke gebleven vereniging.



15.1.7 Een vereniging dient altijd het hoogst spelende team aan te vullen bij te weinig spelers tot het minimale aantal spelers bij aanvang van de wedstrijd. Voor de teams in de Derde en Vierde Klasse Heren en Tweede en Derde Klasse Dames is in artikel 15.3.2 beschreven hoe te handelen.

15.2 Indien een team niet binnen een half uur na de vastgestelde aanvangstijd van een wedstrijd speelklaar is en er is geen sprake van aantoonbare overmacht, dan gelden dezelfde regels als bij niet verschijnen (zie artikel 15.1). Indien beide teams en de ingedeelde scheidsrechter akkoord gaan om de wedstrijd alsnog te spelen, dan gelden deze sancties niet.

15.3 Een team dat, zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht, met minder dan 15 spelers voor een wedstrijd verschijnt, wordt als niet verschenen beschouwd. Maatregelen worden conform artikel 15.1 genomen.

15.4 Een vereniging waarvan een team volgens onderstaande tabel niet genoeg eerste-rij-spelers kan benoemen waardoor op enig moment tijdens de wedstrijd moet worden overgegaan tot een uncontested scrum blijft in gebreke. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Daarnaast wordt bij het team dat voor de eerste maal in gebreke is twee wedstrijdpunten in mindering gebracht.

- Blijft het team een tweede maal in gebreke, dan wordt de wedstrijd met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. En wordt bij het team, dat in gebreke blijft, vier wedstrijdpunten in mindering gebracht.
- Een team dat driemaal in gebreke is wordt in beginsel door de competitieleider uit de competitie genomen, waarbij alle resultaten van dit team worden geschrapt. De historie van spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van de huidige competitie.

Team grootte	Minimum aantal spelers op de eerste rij in het team	Positie van de wisselspeler bij het 1 <sup>e</sup> verzoek om een vervanging
15 of minder	3	-
16, 17 of 18	4	Een prop of een hooker
19, 20, 21 of 22	5	Zowel een prop als een hooker

Bovenstaande tabel geeft het minimum aantal spelers in de eerste rij aan per team en de minimale vervangingsverplichtingen. Het aantal eerste rijers bepaalt het aantal spelers welke mogen worden opgesteld in de wedstrijd. Voorafgaand aan de wedstrijd moet elk team hun spelers in de eerste rij in Unify aanvinken inclusief de mogelijke vervangingen in de eerste rij en welke positie(s) in de eerste rij die ze kunnen spelen. Alleen deze spelers mogen in de eerste rij spelen bij een contested scrum en alleen op de aangewezen positie(s)

Een vervangende speler in de eerste rij kan de wedstrijd op een andere positie beginnen.

Het is de verantwoordelijkheid van een team om ervoor te zorgen dat alle spelers in de eerste rij en vervangers in de eerste rij voldoende getraind en ervaren zijn.

Spelers en wissels die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd d.m.v. het aanvinken van de positie(s) achter de naam op het wedstrijdformulier.

De positie in de 1e rij dient de onderstaande markering te krijgen:

H = Hooker                      L = Loosehead                      T = Tighthead

15.4.1 Als een team op basis van bovenstaande tabel als gevolg van blessures niet genoeg eerste rijers kan inzetten, kan de scheidsrechter besluiten tot het starten of uitspelen van de wedstrijd

met een uncontested scrum. Alvorens de scheidsrechter hiertoe besluit zal hij eerst met de captains van beide teams zorgvuldig de geblesseerde eerste rij spelers en vervangingen doornemen. Nadat de scheidsrechter er van overtuigd is dat een uncontested scrum de enige overgebleven optie is, zal hij hiertoe besluiten.

Mocht er in de wedstrijd overgegaan worden tot een uncontested scrum, dan dient het team dat verantwoordelijk is voor het verder moeten spelen met uncontested scrums één speler van het veld af te halen, er wordt dan verder gespeeld met (minimaal) één speler minder. De scrum blijft bestaan uit 8 spelers.

- 15.5 Een team dat zonder toestemming van de scheidsrechter de wedstrijd voortijdig beëindigt, is in gebreke. Er worden vijf wedstrijdpunten in mindering gebracht. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Indien de stand bij beëindiging van de wedstrijd voordeliger was voor de tegenstander dan een score van 30-0, geldt die score als eindstand.
- 15.6 Als beide teams zonder toestemming van de scheidsrechter de wedstrijd voortijdig beëindigen, wordt de wedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten en worden bij beide teams vijf wedstrijdpunten in mindering gebracht.
- 15.7 Als de scheidsrechter de wedstrijd staakt wegens ongeregeldheden die aan beide teams vallen toe te rekenen, wordt de wedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten. Valt de staking van de wedstrijd aan één van de teams toe te rekenen dan wordt conform artikel 14 gehandeld. Op grond van het scheidsrechterraport kan de competitieleider aanvullende sancties opleggen.
- 15.8 Een vereniging waarvan een team zich lopend het seizoen terugtrekt uit een competitie ontvangt een boete, zoals vastgelegd in Appendix 3.
- 15.8.1 De resultaten van een team dat zich terugtrekt worden geschrapt. De statistieken, schorsingen, gespeelde wedstrijden etc. blijven van kracht.
- 15.8.2 Een team dat zich terugtrekt degradeert automatisch naar een klasse lager dan waar het in uitkwam, als was het team als laatste geëindigd in de poule tenzij conform artikel 3.11 degradatie naar een nog lagere klasse noodzakelijk is. Indien het een team uit de Ereklasse Heren betreft degradeert dit team automatisch twee klassen lager. Op spelers van het teruggetrokken team die uit willen komen in een lager geplaatst team zijn artikelen 8.7, 8.8 en 8.10 van toepassing.
- 15.8.3 Een team dat door de competitieleider uit de competitie wordt genomen, degradeert automatisch in principe een klasse lager dan waar het in uitkwam, als was het team als laatste geëindigd in de poule, tenzij conform artikel 3.11 degradatie naar een nog lagere klasse noodzakelijk is. De historie van spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van de huidige competitie.
- 15.9 Een vereniging waarvan een team één of meer spelers in strijd met het VWW opstelt en laat deelnemen aan de wedstrijd, ontvangt een boete (Appendix 3). Tevens verliest het bewuste team de wedstrijd reglementair met 30-0 en worden het team vijf wedstrijdpunten in mindering gebracht.
- 15.10 Overtredingen van artikel 15.1 tot en met 15.9 dienen binnen twee dagen na de wedstrijddag via het digitale claimformulier in Unify, bekend te worden gemaakt bij tegenstander en competitieleider.

## Artikel 16 Claims

- 16.1 Indien een vereniging een claim wil neerleggen, dient zij maximaal twee kalenderdagen na de wedstrijd via het digitale claimformulier in Unify deze claim gemotiveerd in te dienen. Een claim kan uitsluitend door de wedstrijdsecretaris van een vereniging worden ingediend. Slechts in de volgende gevallen kan geclaimd worden:
1. Reglementaire winst van een wedstrijd;
  2. Vergoeding van reiskosten;
  3. Inhalen van een wedstrijd op eigen terrein.
- 16.1.1 De claim kan alleen worden ingediend op basis van overtreding van een of meerdere artikelen van het VWW.
- 16.1.2 De claimende partij moet in de claim duidelijk maken op grond van welk(e) artikel(en) van het Voorschrift Wedstrijdwezen er geclaimd wordt. Claims zonder vermelding van artikelen worden niet-ontvankelijk verklaard.
- 16.1.3 Als geen beroepsmogelijkheid meer openstaat tegen een claim en het finale oordeel luidt dat de claim niet wordt toegekend, dan is de claimende vereniging een boete verschuldigd. Deze boete is oplopend bij meerdere niet-toegekende claims. De helft van deze boete zal worden uitgekeerd aan de vereniging die in het gelijk wordt gesteld, de andere helft gaat naar Rugby Nederland.
- 16.2 De geclaimde partij heeft zeven kalenderdagen na het indienen van de claim de tijd om via het claimformulier in Unify verweer aan te tekenen.
- 16.3 Na het verstrijken van de termijn zoals gesteld in artikel 16.2, neemt de competitieleider binnen drie werkdagen een beslissing inzake de claim.
- 16.4 De competitieleider is gerechtigd aanvullend onderzoek te doen en andere informatiebronnen dan het claimformulier mee te wegen in zijn beslissing.

## Artikel 17 Gele kaarten / rode kaarten / sancties / schorsingen.

- 17.1 Schorsingen worden uitgesproken volgens richtlijnen van World Rugby. Appendix 1 is de huidige norm van World Rugby en zal worden aangepast zodra World Rugby met een nieuwe update komt. Rugby Nederland hanteert de strafmaat "Lower End (LE)" volgens "World Rugby sanctions for foul play Regulation 17".
- 17.2 Gele kaart: De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van een gele kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1 "schorsingen".
- 17.3 Tweede gele kaart: Een speler die gedurende één wedstrijd voor de tweede maal een gele kaart krijgt wordt uit het veld gezonden. De scheidsrechter toont daarbij eerst een gele en onmiddellijk daarna een rode kaart. De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van de tweede gele kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1 "schorsingen". Een scheidsrechtterrapport is niet noodzakelijk.  
De competitieleider schorst de speler voor twee wedstrijden en informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie

- 17.4 Rode kaart; De scheidsrechter geeft op het wedstrijdformulier een beschrijving van de reden voor het tonen van een rode kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1 "schorsingen". Als de speler voordat hij de rode kaart kreeg al een gele kaart had ontvangen, wordt deze gele kaart apart geregistreerd. De scheidsrechter stelt een rapport op en zendt dit naar de competitieleider.
- 17.5 De competitieleider schorst spelers die een rode kaart, dus een uit-het-veld-zending hebben gekregen volgens Norm tabel in Appendix 1 "schorsingen". De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing.
- 17.6 Als een speler gedurende het seizoen vijf gele kaarten in vijf wedstrijden heeft ontvangen, wordt hij voor twee wedstrijden geschorst. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.7 De tweede gele kaart die volgt op de vijfde gele kaart zoals bedoeld in artikel 17.6 resulteert in een schorsing voor twee wedstrijden. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.8 Elke gele kaart die volgt op de zevende gele kaart zoals bedoeld in artikel 17.7 resulteert in een schorsing voor twee wedstrijden. De competitieleider informeert de speler en de wedstrijdsecretaris van zijn vereniging schriftelijk over de schorsing. Tegen deze schorsing is geen beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 17.9 Als er sprake is van wangedrag van spelers voorafgaand aan of na afloop van de wedstrijd, dan is de scheidsrechter gemachtigd een rapport op te stellen en dit naar de competitieleider te sturen, waarna de competitieleider de speler conform artikel 14.1 een sanctie op kan leggen.
- 17.10 Als er sprake is van wangedrag voorafgaand aan, tijdens of na afloop van de wedstrijd door (hulp)trainers en coaches of begeleidingsstaf, dan kan de scheidsrechter hiervan middels een rapport melding maken bij de competitieleider. De competitieleider kan, na onderzoek, een schorsing opleggen conform artikel 14.1.
- 17.11 Een speler wordt geschorst voor een aantal wedstrijden van dat team waar hij deel van uitmaakt op het moment dat hij de overtreding begaat die aanleiding geeft tot de schorsing.
- 17.12 Een speler die voor vier wedstrijden of minder is geschorst, mag gedurende de geschorste periode niet uitkomen in de reguliere of beker competitie. De speler mag wel uitkomen in andere (inter)nationale competities of vriendschappelijke wedstrijden. Een speler die voor meer dan vier wedstrijden is geschorst mag gedurende de geschorste periode in geen enkele competitie of vriendschappelijke wedstrijd uitkomen. Deze spelers mogen wel optreden als scheidsrechter tijdens competitiewedstrijden, mits zij het voor dat niveau vereiste scheidsrechter diploma hebben.
- 17.13 De competitieleider kan conform Reglement Rechtspleging van Rugby Nederland verzoeken tot strafverzwaring indienen bij de Tuchtcommissie.
- 17.14 Een schorsing eindigt op de maandag na het weekend waarin de speler geen wedstrijd mocht spelen vanwege zijn schorsing. Indien de laatste wedstrijd van zijn schorsing op een doordeweekse dag wordt gespeeld eindigt de schorsing op de dag na die wedstrijd.
- 17.15 Alle gele kaarten vervallen aan het einde van het seizoen, opgelegde schorsingen lopen door in het nieuwe seizoen.

## Artikel 18 Beroep Tuchtcommissie

- 18.1 Tegen een besluit van de competitieleider op grond van het VWW staat conform Reglement Rechtspleging Rugby Nederland binnen zeven kalenderdagen beroep open bij de Tuchtcommissie.
- 18.2 Voor het instellen van beroep bij de Tuchtcommissie dient het formulier 'Beroepschrift' gebruikt te worden. Dit formulier is te vinden onder [Aanvraagformulieren](#). Bij schorsingen van spelers zal na het indienen van het beroep een eventuele opschorting door de Tuchtcommissie bepaald worden. Zonder een uitspraak hierover door de Tuchtcommissie blijft de schorsing gehandhaafd.

## Deel 4 Slotbepalingen

### Artikel 19 Slotbepalingen

- 19.1 In onvoorziene omstandigheden waarin het VWW of andere reglementen niet voorzien, heeft de competitieleider het recht, na overleg met en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, te handelen en /of sancties op te leggen.
- 19.2 In onvoorziene omstandigheden waarbij toepassing van het VWW of andere reglementen een goed verloop van (de organisatie van) de competitie in gevaar brengt, heeft de competitieleider het recht, na overleg en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, (tijdelijk) af te wijken van het VWW.
- 19.3 Het bestuur van een vereniging of een scheidsrechter is gerechtigd om elke vorm van wangedrag voor te leggen aan het bestuur van Rugby Nederland.
- 19.3.1 Een gemotiveerd verzoek hiertoe wordt per e-mail ingediend bij de secretaris van het bestuur van Rugby Nederland: [secretaris@rugby.nl](mailto:secretaris@rugby.nl).
- 19.3.2 Het bestuur van Rugby Nederland kan het verzoek ter beoordeling voorleggen aan de Tuchtcommissie dan wel zelf behandelen na hoor en wederhoor te hebben toegepast.
- 19.4 Alle leden van Rugby Nederland worden geacht het VWW te kennen.

## Appendix 1 Schorsingen

Rugby Nederland hanteert als norm Lower End (LE) Sanctions					
Any act of foul play which results in contact with the head and/or the neck shall result in at least a Mid-Range (MR) sanction					
			Adult Sanction apply based upon matches	Adjusted for underage rugby	
Law No.	Description	Maximum Sanction		Up to U15's Sanction	U16 to U18 Sanction
9.11	Players must not do anything that is reckless or dangerous to others.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Biting</b>	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 8 matches MR 10 matches TE 14+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Intentional contact with eye(s)</b> (8)	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 8 matches MR 10 matches TE 14+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Reckless contact with eye(s)</b> (9)	208 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Contact with eye area</b> (10)	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Punching or striking with hand or arm (including stiff-arm tackle)</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with the elbow</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with shoulder</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches

9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with head</b>	104 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 16+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Striking with knee</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Stamping of trampling</b>	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Tripping</b>	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: <b>Kicking</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Verbal abuse includes, but is not limited to, abuse based on: religion, colour, national or ethnic origin, sexual orientation.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches
9.13	A player must not tackle an opponent early, late or dangerously. Dangerous tackling includes, but is not limited to, tackling or attempting to tackle an opponent above the line of the shoulders even if the tackle starts below the line of the shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.14	A player must not tackle an opponent who is not in possession of the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.15	Except in a scrum, ruck or maul, a player who is not in possession of the ball must not hold, push, charge or obstruct an opponent not in possession of the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.16	A player must not charge or knock down an opponent carrying the ball without attempting to grasp that player.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches

9.17	A player must not tackle, charge, pull, push or grasp an opponent whose feet are off the ground.	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6 +matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.18	A player must not lift an opponent off the ground and drop or drive that player so that their head and/or upper body make contact with the ground.	52 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 14+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6 +matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.19 (a)	The front row of a scrum must not form at a distance from its opponents and rush against them.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (b)	A front-row player must not pull an opponent in the scrum	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (c)	A front-row player must not intentionally lift an opponent off their feet or force the opponent upwards out of the scrum.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (d)	A front-row player must not intentionally collapse a scrum.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.20 (a)	A player must not charge into a ruck or maul. Charging includes any contact made without binding onto another player in the ruck or maul.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.20 (b)	A player must not make contact, in a ruck or maul, with an opponent above the line of the shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.20 (c)	A player must not intentionally collapse a ruck or a maul.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.25	A player must not intentionally charge or obstruct an opponent who has just kicked the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Hair pulling of grabbing</b>	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches



9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Spitting at anyone</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Grabbing, twisting of squeezing the genitals (and/or breasts in case of female players)</b>	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: <b>Other</b>	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not disrespect the authority of a Match Official.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.28	A player must not verbally abuse a Match Official. Verbal abuse includes, but is not limited to, abuse based on: religion, colour, national or ethnic origin, sexual orientation.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not make physical contact with Match Officials.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not use threatening actions or words towards Match Officials.	260 matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 24+ matches
9.28	A player must not physically abuse Match Officials.	Life	LE 24 matches MR 48 matches TE 96+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 24+ matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches

[8] [9] & [10] The “eye” involves all tissues including the eyelids within and covering the orbital cavity and the “eye area” is anywhere in close proximity to the eye.

[11] A warning shall form part of the players disciplinary record while at underage level but not extend into their senior disciplinary record

## Appendix 2 Protocol scheidsrechters en grensrechters

Doel van dit protocol is het tot stand brengen van eenduidige gedragslijnen en maatregelen ten aanzien van de begeleiding van scheidsrechters en grensrechters rondom wedstrijden georganiseerd door Rugby Nederland, conform het Bondsbeleid ten aanzien van een veilig rugbyklimaat.

De thuis spelende vereniging benoemt per wedstrijd een bestuurslid/functionaris van dienst, die zorg draagt voor de ontvangst en verdere begeleiding van de scheidsrechter en grensrechters voorafgaand, tijdens en na afloop van de wedstrijd.

Specifieke taken zijn:

1. Het desgewenst zorgen voor vervoer van de scheidsrechter en/of grensrechters naar het speelterrein, indien het openbaar vervoer niet toereikend is.
2. Gastheer/vrouw zijn: Ontvangst en begeleiding regelen, waaronder zorgen voor een consumptie (drinkje/consumptie) voor, in de rust van en na de wedstrijd.
3. Introductie van de scheidsrechter bij teammanagers/captains. En eventueel de aangestelde grensrechters
4. Begeleiding naar omkleedruimte en zorgen voor veilige omstandigheden.
5. Het desgevraagd samen met de functionaris van de uitspelende vereniging mede bijhouden van het scoreverloop van de wedstrijd door de scheidsrechter.
6. Afspraken maken omtrent een vast herkenbaar punt, waar hij/zij zich bevindt tijdens de wedstrijd. Indien de scheidsrechter hem/haar daartoe verzoekt, handelend optreden tegen toeschouwers van de thuisvereniging wanneer deze te dicht op het speelterrein staan, zich verbaal misdragen naar de match officials, technisch kader en/of toeschouwers van de tegenstander, dan wel zich schuldig maken aan andere vormen van wangedrag.
7. De uitspelende vereniging dient ook een functionaris van dienst te benoemen, die zich verantwoordelijk stelt voor eventueel handelend optreden tegen toeschouwers van de uitspelende vereniging.

## Appendix 3 Boetetabel

Overtreding van een voorschrift, gesteld in een hierna genoemd artikel van dit VWW of hierna genoemde Appendix bij dit VWW, wordt als volgt beboet:

### Niet voldoen aan vermelden zeven hoofdfuncties in Unify (art. 1.12) en functionaris dient lid te zijn van Rugby Nederland (art. 1.13)

Klasse	Boete per overtreding
Alle	€ 50,-

### Niet voldoen aan leveringsplicht scheidsrechters (art. 10.2)

Als een vereniging meerdere seniorenteams in verschillende klassen heeft ingeschreven, dan wordt van de laagste klasse de vergoeding niet gerestitueerd per niet geleverde scheidsrechter of beoordelaar of scheidsrechter-coach.

Klasse	Vergoeding
Ereklasse, Future Klasse en Eerste Klasse Heren	€ 500,-
U20 Heren, Tweede Klasse Heren en Ereklasse Dames	€ 250,-
Derde Klasse Heren en Eerste Klasse Dames	€ 200,-
Vierde Klasse Heren en Tweede en Derde Klasse Dames	€ 150,-

### Het niet leveren van een gediplomeerde grensrechter (art. 10.3)

Klasse	Boete per wedstrijd
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse, Dames Ereklasse	€ 100,-

### Afgelasting van wedstrijden

Klasse	Boete	Toelichting
Alle senioren	€ 50,-	Scheidsrechter te laat informeren over afgelasting, art. 13.3
Alle senioren	€ 250,-	Afgelasting te laat melden, art. 13.11
Heren Ereklasse	€ 1.500,-	Niet verschijnen, art. 15, waarvan € 900,- naar gedupeerde team wordt doorgestort (indien van toepassing)
Heren Eerste en Future Klasse	€ 500,-	Niet verschijnen, art. 15, waarvan € 300,- naar gedupeerde team wordt doorgestort (indien van toepassing)
Heren Tweede tot en met Vierde Klasse, Dames	€ 250,-	Niet verschijnen, art. 15, waarvan € 150,- naar gedupeerde team wordt doorgestort (indien van toepassing)

### Onregelmatigheden op het wedstrijdformulier

Klasse	Onregelmatigheid	1 <sup>e</sup> /2 <sup>e</sup> overtreding waarschuwing of boete van	Iedere volgende overtreding een boete van
Alle klassen senioren	Niet vermelden van de verenigingsscheidsrechter, art. 10.5 (indien van toepassing)	€ 150,-	€ 150,-
Heren en Dames Ereklasse	Niet vermelden van technische zone functionarissen, art. 12.2	€ 150,-	€ 150,-
Overige klassen senioren Heren vanaf 2 <sup>e</sup> klasse en Dames vanaf 1 <sup>e</sup> klasse	Niet vóór 23.00 uur op dezelfde dag van de wedstrijd invullen, art. 12.8	Waarschuwing aan vereniging	€ 75,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Geen spelersnamen vermeld, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen senioren Heren en Dames	Geen spelersnamen vermeld, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 125,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Geen of onjuiste rugnummers vermeld, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen senioren Heren en Dames	Geen of onjuiste rugnummers vermeld, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 125,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain/teammanager, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen senioren Heren en Dames	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain/teammanager, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 75,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Eerste rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen senioren Heren en Dames	Eerste rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 125,-

### Het opstellen van niet speelgerechtigde spelers

Klasse	Onregelmatigheden	1 <sup>e</sup> overtreding waarschuwing of boete van	Iedere volgende overtreding een boete van
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Opstellen niet gedispenseerde spelers, art. 14.2	€ 250,-	€ 250,-
Overige klassen senioren Heren en Dames	Opstellen niet gedispenseerde spelers, art. 14.2	Waarschuwing aan vereniging	€ 250,-
Alle klassen senioren	Eén of meer spelers in strijd met het VWW opstellen en laten deelnemen aan de wedstrijd (art. 15.9)	€ 250,-	€ 250,-

**Team terugtrekken uit de competitie (art. 15.8)**

Klasse	Boete
Heren Ereklasse	€ 3.000,-
Heren Future en Eerste tot en met Vierde Klasse	€ 500,-
Dames	€ 500,-

**Claims (art. 16.1.3)**

Omschrijving	Boete
1 <sup>e</sup> niet-toegekende claim	€ 150,-
2 <sup>e</sup> niet-toegekende claim	€ 300,-
3 <sup>e</sup> en iedere volgende niet-toegekende claim	€ 500,- per niet-toegekende claim

**Niet tijdig papieren wedstrijdformulier ontvangen (Appendix 4)**

Klasse	Boete per overtreding
Alle	€ 25,-

**Niet tijdig vrijgeven van een speler t.b.v. overschrijving (Appendix 8)**

Klasse	Boete per overtreding
Alle	€ 250,-

Opgelegde boetes worden verrekend via de maandelijkse facturatie.

## Appendix 4 Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem

Indien het digitale systeem niet functioneert of bereikbaar is moet het oude wedstrijdformulier volgens onderstaande regels worden ingevuld en worden verzonden naar de competitieleider.

- Voor aanvang van de wedstrijd benoemt de captain of teammanager van beide teams de spelers en de wissels op het door de competitieleider vastgestelde wedstrijdformulier ([download](#)).
- Spelers en wissels die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd met een sterretje.
- Spelers en wissels die behoren tot de vaste kern van een hoger team worden gemarkeerd met een 'v'.
- Speler en wissels die gedispenseerd zijn om uit te komen in een andere leeftijdscategorie worden gemarkeerd met 'disp.'.
- Captains of teammanagers tekenen voor de wedstrijd het wedstrijdformulier, ten teken dat zij de opstelling van hun eigen team naar eer en geweten juist hebben ingevuld.
- Onmiddellijk na de wedstrijd vult de scheidsrechter op het wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in. Daarna zet hij zijn handtekening onder het wedstrijdformulier en overhandigt hij het formulier aan de wedstrijdsecretaris of diens plaatsvervanger van de thuis spelende vereniging.
- De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging overhandigt een kopie van het wedstrijdformulier aan de captain of teammanager van de uit spelende vereniging.
- De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging stuurt het originele wedstrijdformulier naar de competitieleider. Dit kan per post of per e-mail. De competitieleider moet het wedstrijdformulier binnen twee dagen na de speeldatum ontvangen hebben, op straffe van een boete.
- De wedstrijdsecretaris informeert de competitieleider direct na de wedstrijd door middel van een e-mail.
- De competitieleider zal zodra het geschreven formulier in zijn bezit is het digitale wedstrijdformulier invullen en controleren.

## Appendix 5 Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging

1. Alle spelers en match officials blijven binnen het speelterrein na het fluitsignaal van de scheidsrechter ten teken dat de tweede helft van de verlenging voorbij is. De scheidsrechter vraagt beide captains naar de middellijn te komen voor de toss. De winnaar van de toss mag bepalen welk team als eerste gaat schoppen (het team dat de toss verloor bepaalt dan naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen worden), of bepaalt naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen gaan worden (het team dat de toss verloor bepaalt dan welk team als eerste gaat schoppen).
2. Elk van beide captains benoemt 5 spelers die deel gaan nemen aan de shoot-out. Alleen spelers die zich binnen het speelterrein bevonden na het verstrijken van de extra tijd, en die zijn benoemd door de captain, mogen deelnemen aan de shoot-out. Geblesseerde, gewisselde of uit-het-veld-gezonden spelers mogen niet deelnemen aan de shoot-out. De volgorde waarin spelers gaan schoppen hoeft niet van tevoren te worden bepaald.
3. De match officials en de teamgenoten van de spelers die de schoppen gaan nemen, verzamelen zich bij de middellijn. Teamgenoten moeten achter de middellijn blijven op de speelhelft van waaraf niet wordt geschopt. Alleen de scheidsrechter, 2 grensrechters en 2 ballenjongens/-meisjes mogen zich bevinden in het deel van het speelgebied dat gebruikt wordt voor de shoot-out.
4. De 5 spelers die voor beide teams de schoppen gaan nemen plaatsen de bal voor een “place-kick” vanaf 3 plekken op de 22 m. lijn als volgt:
  - Eerste plek: Direct vóór de palen
  - Tweede plek: Op de 15 m. lijn links van de palen
  - Derde plek: Op de 15 m. lijn rechts van de palen
5. De scheidsrechter start de shoot-out door de eerste schopper van het team dat met schoppen begint uit te nodigen een “place-kick” te nemen vanaf de eerste plek. Daarna roept de scheidsrechter de eerste schopper van het andere team op vanaf dezelfde plek een “place-kick” te nemen.
6. De volgende 2 spelers (een per team) schoppen vervolgens om de beurt vanaf de tweede plek. Dit gaat door totdat alle 5 spelers van beide teams een schop hebben genomen (schoppers nr. 3 vanaf de derde plek, schoppers nr. 4 vanaf de eerste plek en schoppers nr. 5 vanaf de tweede plek), of totdat een team niet meer in staat is om het aantal geslaagde schoppen van de tegenstander te evenaren met het voor hen resterende aantal schoppen.
7. Als de na serie van 5 schoppen van beide teams het aantal succesvolle schoppen gelijk is, gaat de schoppenserie verder op basis van het “sudden death”-principe, waarbij dezelfde volgorde van schoppers wordt gevolgd als in de eerste schoppenserie.
8. De schoppenserie gaat verder met dezelfde 5 benoemde schoppers per team in achtereenvolgende rondes van 2 schoppen (één per team) vanaf de drie plekken zoals hierboven beschreven, net zolang totdat in een ronde één schop succesvol is en de andere niet. Zodra dit het geval is, is het team van de speler wiens schop wel succesvol was, de winnaar van de wedstrijd.

Tijdens de shoot-out geldt het volgende:

- a. Zodra de speler die gaat schoppen op de plek van de schop de bal heeft ontvangen van de scheidsrechter, heeft hij 1 minuut om de schop te nemen. Als hij er langer over doet, verklaart de scheidsrechter de schop ongeldig en telt deze als niet succesvol.
- b. Na elke schop noteert de scheidsrechter het nummer van de schopper en of de schop wel of niet succesvol was. De functionarissen van dienst van beide teams kan gevraagd worden deze gegevens ook te noteren ter controle.
- c. De scheidsrechter is de enige die bepaalt of een schop wel of niet succesvol is, daarbij desgewenst geassisteerd door de grensrechters. De beslissing van de scheidsrechter is definitief en bindend.
- d. Zodra een speler de schop heeft genomen, keert hij/zij terug achter de middellijn op de speelhelft die niet wordt gebruikt tijdens de shoot-out.

## Appendix 6 Wedstrijddag en aanvangstijdstip wedstrijden

In artikel 3.6 is de verwijzing opgenomen naar deze Appendix. De voorkeurswedstrijddag en advies aanvangstijdstip van de wedstrijden in de verschillende klassen is weergegeven in onderstaande tabel.

Klasse	Wedstrijddag	Aanvangstijdstip hoogst spelende team
Heren Ereklasse en Future Klasse	Zaterdag	Tussen 13.00 en 19.00 uur*
Dames Ereklasse	Zondag	Uiterlijk 17.00 uur
Heren Eerste, Tweede, Derde en Vierde Klasse	Zondag	Uiterlijk 17.00 uur
Dames Eerste, Tweede en Derde Klasse	Zondag	Uiterlijk 17.00 uur

\* De wedstrijden in de Ereklasse Heren en Future Klasse vinden bij voorkeur plaats op zaterdag en hebben een advies aanvangstijd tussen 13.00 en 19.00 uur, mede afhankelijk van de te spelen jeugdwedstrijden. De aanvangstijden, die in Unify vermeld staan aan het begin van elke fase, zullen op 15.00 uur worden gezet. Het thuis spelende team kan de aanvangstijd bepalen tussen 13.00 en 19.00 uur, met uitzondering van de laatste twee speelronden van iedere fase, waarin het aanvangstijdstip voor alle wedstrijden op hetzelfde tijdstip ligt. Het nieuwe aanvangstijdstip zal minimaal twee weken voor aanvang via e-mail doorgegeven worden aan de competitieleider en wedstrijdsecretaris van de tegenstander. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt over het aanvangstijdstip zal de competitieleider, in overleg met beide partijen, het aanvangstijdstip vaststellen.



## Appendix 7 Competitiestartdatum, indeling en promotie-degradatie schema

### Algemeen

#### 1. De reguliere competitie start in 2023 op de volgende data:

- Heren Ere-, en Future klasse: 16 september;
- Heren Eerste, Tweede, Derde en Vierde klasse: vanaf 17 september;
- Dames klassen: vanaf 24 september.

Competitieresultaten en daaraan verbonden play-off en/of promotie en degradatie (wedstrijden) worden beoordeeld aan de hand van artikel 5. De competitieleider deelt deze wedstrijden in.

Indien de Future Klasse wordt beëindigd, kunnen de teams terug instromen in hun respectievelijke klasse waar deze teams voor en zonder de start van de Future Klasse in uit zouden komen. Peildatum hiervoor ligt aan het einde van het competitie seizoen 2022-2023. Er vindt geen promotie plaats met mogelijk versterkte degradatie van teams (bovenop het huidige degradatieschema), of er promoveert maar één team (het hoogstgeplaatste team) naar een hogere klasse. De competitieleider bepaalt dit aan de hand van de indeling op peildatum einde competitie 2022-2023 en heeft betrekking op alle klassen van de senioren Heren.

### PRESTATIESPORT

#### 2. Heren Ereklasse

##### Start seizoen

In de Ereklasse Heren spelen twaalf teams volgens het 12-split format.

De eerste fase wordt gevormd door de teams, die in het voorgaande seizoen:

- in de Ereklasse Heren hebben gespeeld (nrs. 1 tot en met 10); en
- de winnaar is van de promotie/degradatie wedstrijd 1e & Ereklasse heren; en
- na de tweede fase in de Eerste Klasse Heren als nr. 1 is geëindigd. Dit team vervangt het team dat na de tweede fase in voorgaand seizoen als zesde is geëindigd in de Trophypoule van de Ereklasse Heren.

##### Competitie

De teams spelen in de eerste fase een halve competitie. Na de eerste fase, waarin ieder team eenmaal tegen alle tegenstanders speelt, wordt de competitie opgesplitst in twee poules, een Championspoule en een Trophypoule.

De teams die doorgaan naar de Championspoule betreffen de teams die aan het einde van de eerste fase als nummer 1 t/m 6 zijn geëindigd (beoordeeld aan de hand van artikel 5.3). De andere zes teams (nummers 7 t/m 12) spelen in de Trophypoule. Beide poules spelen in de tweede fase een hele competitie. Voor de start van de tweede fase van de competitie worden door de teams, aan de hand van hun eindrangschikking in de eerste fase, de helft van de vergaarde wedstrijd punten meegenomen naar de tweede fase. Afronding van halve punten zullen naar boven afgerond worden.

In de Championspoule spelen de nummers 1 t/m 4 een halve finale waarbij de nrs. 1 (tegen nr. 4) en 2 (tegen nr. 3) het thuisvoordeel hebben in de tweede fase. De winnaars van de halve finale spelen een finalewedstrijd op het NRCA in Amsterdam om het landskampioenschap.

Het team uit de Trophypoule dat na de tweede fase als nr. 1 is geëindigd, speelt een finale thuiswedstrijd tegen de nr. 2 uit de Trophypoule.

##### Promotie/Degradatie

Het team uit de Trophypoule dat na de tweede fase als nr. 6 is geëindigd, degradeert en speelt in het volgende seizoen in de Eerste Klasse Heren. Indien een studententeam na de tweede fase als nr. 6 is geëindigd, zal dit team in het volgende seizoen deelnemen in de Future klasse.

### 3. Ereklasse Dames

In de Ereklasse Dames spelen in de eerste fase acht teams een halve competitie, waarbij ieder team eenmaal tegen alle tegenstanders uit deze klasse speelt. De eerste fase wordt gevormd door de teams, die in het voorgaande seizoen:

- tijdens de tweede fase in de Ereklasse Dames hebben gespeeld; en
- na de tweede fase in de Eerste Klasse Dames als nrs. 1 en 2 zijn geëindigd.

In de tweede fase spelen de nrs. 1 tot en met 6 uit de eerste fase een hele competitie in de Ereklasse Dames. De nrs. 7 en 8 uit de eerste fase gaan in de tweede fase naar de Eerste Klasse Dames.

De teams die als nr. 1 en nr. 2 zijn geëindigd na de tweede fase, spelen een finalewedstrijd op het NRCA in Amsterdam om de landstitel.

Na de tweede fase volgt er geen degradatie uit de Ereklasse Dames.

### 4. Eerste Klasse Heren

In de Eerste Klasse heren spelen twaalf teams in de eerste fase een halve competitie, waarbij ieder team eenmaal tegen alle tegenstanders uit deze klasse speelt.

Na de eerste fase wordt de competitie opgesplitst in twee poules, een Championspoule voor de teams die als nummer 1 t/m 6 zijn geëindigd in de eerste fase en een Trophypoule voor de teams die als nummer 7 t/m 12 zijn geëindigd in de eerste fase. Beide poules spelen een volledige competitie in de tweede fase. Voor de start van de tweede fase van de competitie worden door de teams, aan de hand van hun eindrangschikking in de eerste fase, de helft van de vergaarde wedstrijdpunten meegenomen naar de tweede fase. Afronding van halve punten zullen naar boven afgerond worden.

#### Promotie/Degradatie

Het team in de Eerste Klasse Heren dat aan het einde van de tweede fase als eerste is geëindigd in de Championspoule, is kampioen en speelt een play-off wedstrijd op neutraal terrein tegen het hoogst gerangschikte studententeam uit de Future klasse voor rechtstreekse promotie. De winnaar van de play-off wedstrijd speelt in het volgende seizoen Ereklasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in dezelfde klasse waar het dit seizoen in uit kwam.

Het team dat na de tweede fase als vierde, vijfde en zesde is geëindigd in de Trophypoule van de Eerste Klasse Heren degradeert en speelt volgend seizoen in de Tweede Klasse Heren. Echter, indien een team vanuit de Eerste Klasse Heren promoveert naar de Ereklasse Heren, speelt het team dat als vierde is geëindigd in de Trophypoule een promotie/degradatie thuiswedstrijd aan het einde van het seizoen. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen het team dat de winnaar is van de play-off wedstrijd tussen de nummers 2 uit de Cup-poules van de Tweede Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Eerste Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Tweede Klasse Heren.

### 5. Future Klasse Heren

In de Future Klasse heren spelen tien teams in de eerste fase een hele competitie, waarbij ieder team tweemaal tegen alle tegenstanders uit deze klasse speelt.

De teams die na de eerste fase als nummer 1 en 2 zijn geëindigd, zijn rechtstreeks geplaatst voor de halve finales.

De teams die na de eerste fase als nummer 3 t/m 6 zijn geëindigd, spelen een kwart finale waarbij de nr. 3 (tegen nr. 6) in wedstrijd 1 en nr. 4 (tegen nr. 5) in wedstrijd 2, het thuisvoordeel hebben.

De winnaars van de kwart finales spelen een halve finale wedstrijd tegen de nummers 1 en 2, waarbij de nr. 1 (tegen de winnaar van wedstrijd 2) en nr. 2 (tegen de winnaar van wedstrijd 1), het thuisvoordeel hebben. De winnaars van de halve finales spelen een finale wedstrijd, waarbij bij het hoogst gerangschikte team uit de eerste fase het thuisvoordeel heeft.

#### Promotie/Degradatie

Het studententeam dat het hoogst gerangschikt is na de finale wedstrijd, speelt een play-off wedstrijd op neutraal terrein tegen het team uit de Eerste Klasse Heren Championspoule dat na de tweede fase als nummer 1 is geëindigd voor rechtstreekse promotie. De winnaar van de play-off wedstrijd speelt in het volgende seizoen Ereklasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in dezelfde klasse waar het dit seizoen in uit kwam.

In de Future klasse vindt er geen degradatie plaats aan het einde van de competitie.

Aanvullende voorwaarden met betrekking tot de Future klasse zijn beschreven in Appendix 10.

## **PARTICIPATIESPORT**

### **6. Tweede Klasse Heren**

De Tweede Klasse Heren is verdeeld in twee poules. In beide poules spelen twaalf teams eerst een halve competitie in de eerste fase. Na de halve competitie worden de teams opgesplitst in vier poules, twee Cup-poules en twee Plate-poules. De Cup-poules voor de teams die als nrs. 1 tot en met 6 zijn geëindigd in de eerste fase en een Plate-poules voor de teams die als nrs. 7 tot en met 12 zijn geëindigd in de eerste fase. Alle poules spelen daarna, in de tweede fase, een hele competitie. Voor de start van de tweede fase van de competitie worden aan de teams aan de hand van hun eindrangschikking in de eerste fase wedstrijdpunten toegekend volgens onderstaande tabel.

<b>Ranking</b>	<b>Punten</b>
Nummers 1 en 7	5
Nummers 2 en 8	4
Nummers 3 en 9	3
Nummers 4 en 10	2
Nummers 5 en 11	1
Nummers 6 en 12	0

#### Promotie

Het team dat na de tweede fase als eerste is geëindigd in de Cup-poule van de Tweede Klasse Heren is kampioen en speelt volgend seizoen in de Eerste Klasse Heren.

De teams die na de tweede fase als tweede zijn geëindigd in de Cup-poules van de Tweede Klasse Heren, spelen een play-off wedstrijd tegen elkaar aan het einde van het seizoen. De winnaar van de play-off wedstrijd speelt mogelijk een promotie/degradatie uitwedstrijd. De verliezer speelt volgend seizoen in de Tweede Klasse Heren.

Alleen indien er een team vanuit de Eerste Klasse Heren promoveert naar de Ereklasse Heren speelt de winnaar van de play-off wedstrijd tussen beide teams, die na de tweede fase als tweede zijn geëindigd in de Cup-poules van de Tweede Klasse Heren, een promotie/degradatie uitwedstrijd. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen het team dat als vierde is geëindigd in de Trofypoule van de Eerste Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Eerste Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Tweede Klasse Heren.

### Degradatie

Indien er een team vanuit de Eerste Klasse Heren promoveert naar de Ereklasse Heren, spelen de teams die na de tweede fase als vierde zijn geëindigd in de Plate-poules van de Tweede Klasse Heren een promotie/degradatie thuiswedstrijd aan het einde van het seizoen. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen de teams die de winnaar zijn van de play-off wedstrijden tussen de nummers 2 uit de poules van de Derde Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Tweede Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

Het team dat na de tweede fase als vijfde en zesde is geëindigd in de Plate-poule van de Tweede Klasse Heren degradeert en speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

Indien er een team uit de Future klasse promoveert naar de Ereklasse, degradeert ook het team dat de laagst gerangschikte nummer 4 is van de Plate-poules van de Tweede Klasse Heren en speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren. Het team dat de hoogst gerangschikte nummer 4 is van de Plate-poules van de Tweede Klasse Heren speelt dan een promotie/degradatie thuiswedstrijd, aan het einde van het seizoen, tegen het team dat de hoogst gerangschikte nummer 2 is van de poules van de Derde Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Tweede Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

## **7. Derde Klasse Heren**

De Derde Klasse Heren is verdeeld in vier poules. In deze poules spelen tien teams een hele competitie.

### Promotie/Degradatie

Het team dat na de hele competitie als eerste is geëindigd in een poule van de Derde Klasse Heren is kampioen en speelt volgend seizoen in de Tweede Klasse Heren.

De teams die na de hele competitie als tweede zijn geëindigd in de poules van de Derde Klasse Heren, spelen een play-off wedstrijd tegen elkaar aan het einde van het seizoen. De winnaar van de play-off wedstrijd speelt mogelijk een promotie/degradatie uitwedstrijd. De verliezer speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

Indien er een team vanuit de Eerste Klasse Heren promoveert naar de Ereklasse Heren, spelen de winnaars van de play-off wedstrijden tussen de teams, die na de hele competitie als tweede zijn geëindigd in de poules van de Derde Klasse Heren, een promotie/degradatie uitwedstrijd. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen de teams die als vierde zijn geëindigd in de Plate-poules van de Tweede Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Tweede Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

Indien er een team uit de Future klasse promoveert naar de Ereklasse, speelt alleen het team dat de hoogst gerangschikte nummer 2 is van de poules van de Derde Klasse Heren een promotie/degradatie uitwedstrijd aan het einde van het seizoen. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen het team dat de hoogst gerangschikte nummer 4 is van de Plate-poules van de Tweede Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Tweede Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

### Degradatie

Indien er een team vanuit de Eerste Klasse Heren promoveert naar de Ereklasse Heren, spelen de teams die na de hele competitie als negende zijn geëindigd in de poules van de Derde Klasse Heren een promotie/degradatie thuiswedstrijd aan het einde van het seizoen. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen de teams die na de hele competitie als tweede zijn geëindigd in de poules van de Vierde Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Derde Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Vierde Klasse Heren.

Het team dat na de hele competitie als laatste is geëindigd in een poule van de Derde Klasse Heren degradeert en speelt volgend seizoen in de Vierde Klasse Heren.

Indien er een team uit de Future klasse promoveert naar de Ereklasse, degradeert ook het team dat de laagst gerangschikte nummer 9 is van de poules van de Derde Klasse Heren en speelt volgend seizoen in de Vierde Klasse Heren. De teams die de drie hoogst gerangschikte nummers 9 zijn van de poules van de Derde Klasse Heren spelen dan een promotie/degradatie thuiswedstrijd, aan het einde van het seizoen, tegen de teams die de drie hoogst gerangschikte nummers 2 zijn van de poules van de Vierde Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Derde Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Vierde Klasse Heren.

## **8. Vierde Klasse Heren**

De Vierde Klasse Heren is in principe verdeeld in vier of vijf regionale poules. In deze poules spelen acht tot twaalf teams een hele competitie.

### Promotie

Het team dat na de hele competitie als eerste is geëindigd in een poule van de Vierde Klasse Heren is kampioen en speelt volgend seizoen in de Derde Klasse Heren.

Indien er een team vanuit de Eerste Klasse Heren promoveert naar de Ereklasse Heren, spelen de teams die na de hele competitie als tweede zijn geëindigd in de poules van de Vierde Klasse Heren een promotie/degradatie uitwedstrijd aan het einde van het seizoen. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen de teams die na de hele competitie als negende zijn geëindigd in de poules van de Derde Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Derde Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Vierde Klasse Heren.

Indien er een team uit de Future klasse promoveert naar de Ereklasse, spelen de teams die na de hele competitie de drie hoogst gerangschikte nummers 2 zijn van de poules van de Vierde Klasse Heren een promotie/degradatie uitwedstrijd aan het einde van het seizoen. Deze promotie/degradatie wedstrijd wordt gespeeld tegen de teams die de drie hoogst gerangschikte nummers 9 zijn van de poules van de Derde Klasse Heren. De winnaar van de promotie/degradatie wedstrijd speelt in het volgende seizoen Derde Klasse Heren. De verliezer speelt volgend seizoen in de Vierde Klasse Heren.

## **9. Eerste Klasse Dames**

In de Eerste Klasse Dames spelen in de eerste fase acht teams een halve competitie.

In de tweede fase spelen de nrs. 1 tot en met 4 plus de nrs. 7 en 8 uit de eerste fase van de Ereklasse een hele competitie. De nrs. 5 tot en met 8 aan het einde van de eerste fase gaan in de tweede fase naar de Tweede Klasse Promotiepoule.

De teams, die na de tweede fase op nrs. 1 en 2 zijn geëindigd spelen in het opvolgende seizoen in de Ereklasse Dames. Het opvolgende seizoen start de Ereklasse Dames met 8 teams.

Na de tweede fase volgt er geen degradatie uit de Eerste Klasse dames.

## **10. Tweede Klasse Dames**

In de Tweede Klasse Dames spelen in de eerste fase 8 teams een halve competitie.

In de tweede fase gaan de nrs. 1 en 2 naar de Tweede Klasse promotiepoule en spelen daar een hele competitie met de nrs. 5 tot en met 8 uit de eerste klasse, eerste fase.

De nrs. 3 tot en met 8 uit de eerste fase spelen in de tweede fase een hele competitie in de Tweede Klasse degradatiepoule.

De teams die na de tweede fase in de promotiepool op nrs. 1 t/m 4 zijn geëindigd, spelen in het opvolgende seizoen in de Eerste Klasse Dames. Het opvolgende seizoen start de Eerste Klasse Dames met 8 teams.

De teams, die na de tweede fase in de promotiepool op nrs. 5 en 6 zijn geëindigd spelen in het opvolgende seizoen in de Tweede Klasse dames. De Tweede Klasse Dames start het opvolgende seizoen met 8 teams.

Het team dat na de tweede fase in de degradatiepool op nummer 6 is geëindigd speelt in het opvolgende seizoen in de Derde Klasse Dames.

Het team dat na de tweede fase in de degradatiepool als nummer 5 is geëindigd speelt een promotie/degradatie thuiswedstrijd tegen het team uit de Derde Klasse Dames Poule A, dat na de tweede fase als nummer 2 is geëindigd. De winnaar van deze wedstrijd speelt het opvolgende seizoen in de Tweede Klasse Dames. Het verliezende team speelt in het opvolgende seizoen in de Derde Klasse Dames.

## **11. Derde Klasse Dames**

In de Derde Klasse Dames spelen in principe tien teams een hele competitie.

Het team dat na de tweede fase in Poule A op nummer 1 is geëindigd, speelt in het opvolgende seizoen in de Tweede Klasse Dames.

Het team dat na de tweede fase in Poule A als nummer 2 is geëindigd speelt een promotie/degradatie uitwedstrijd tegen het team uit de Tweede Klasse Dames Degradatiepool dat als nummer 5 is geëindigd. De winnaar van deze wedstrijd speelt in het opvolgende seizoen in de Tweede Klasse Dames. Het verliezende team speelt in het opvolgende seizoen in de Derde Klasse Dames.

## **12. Algemeen**

De teams die aan het einde van de reguliere gehele competitie op de eerste plaats eindigen, zijn kampioen van desbetreffende Klasse of Poule.

## Appendix 8 In- of overschrijven van een speler

1. In- en overschrijvingen van spelers vindt uitsluitend plaats via Unify. Reeds geregistreerde spelers behouden hun unieke bondsnummer en mogen niet opnieuw worden ingevoerd.
2. De speler die binnen Nederland overgeschreven wil worden, meldt dit schriftelijk bij zijn huidige vereniging. Deze vereniging zorgt ervoor dat binnen twee weken na melding de speler is uitgeschreven uit Unify, tenzij binnen twee weken na de melding van de vertrekkende speler de competitieleider een bezwaarschrift tegen overschrijving heeft ontvangen. Bij overtreding hiervan legt de competitieleider de vereniging een boete op.
3. Een speler die ingeschreven is (geweest) bij een buitenlandse rugbybond dient een volledig ingevulde en door alle belanghebbenden ondertekende Clearance formulier (dat voldoet aan de vereisten in Appendix 1 World Rugby Handbook) te sturen naar de competitieleider. Een clearance-formulier is hier te vinden op de website van Rugby Nederland ([rugby.nl](http://rugby.nl)), onder aanvraagformulieren. De door Rugby Nederland goedgekeurde clearance van spelers worden tot en met donderdag verwerkt in Unify. Als een speler wordt afgevoerd als actief lid van Rugby Nederland zal de eventuele afgegeven clearance nog zes maanden geldig blijven. Hierna vervalt de clearance en zal de speler een nieuwe clearance moeten overleggen, indien deze weer opgevoerd wil worden als actief lid. Dit punt is van toepassing op senior spelers en 2<sup>e</sup> jaars colts.
4. Een buitenlandse speler die nooit is ingeschreven bij een buitenlandse rugbyvereniging dient een verklaring van de nationale rugbybond van het land van herkomst te overleggen waarin wordt vermeld dat de desbetreffende speler nooit lid is geweest van de nationale rugbybond aldaar. Dit punt is van toepassing op senior spelers en 2<sup>e</sup> jaars colts.
5. Aan de voorwaarden zoals beschreven in artikelen 1 tot en met 4 van deze Appendix dient uiterlijk de dag voor de start van de wedstrijd voldaan te zijn om de speler speelgerechtigd te maken.
6. Een speler kan in het lopende en daaropvolgende seizoen niet uitkomen voor een andere vereniging als de speler door de huidige vereniging is geschorst voor de datum van aanvraag. Meldt een speler dat hij toch overgeschreven wil worden, dan mag de huidige vereniging een bezwaarschrift indienen, zoals beschreven in artikel 2 van deze Appendix.
7. Een door een vereniging geschorste speler kan conform het Reglement Rechtspleging Rugby Nederland tegen een geweigerde overschrijving bij de Tuchtcommissie in beroep gaan.
8. Een speler kan niet worden overgeschreven naar een andere vereniging gedurende de looptijd van een schorsing, die door Rugby Nederland is opgelegd.

## Appendix 9 Speelgerechtigdheid voor Heren Ere-, Future en Eerste Klasse

1. Een speler in de Ereklasse Heren, Future Klasse Heren en Eerste Klasse Heren is speelgerechtigd vanaf de latere datum dan 15 oktober van het lopende seizoen als hij voor 15 oktober van het lopende seizoen speelgerechtigd was in de Nederlandse competitie en is uitgekomen voor diezelfde vereniging in de lopende Nederlandse competitie. Hierbij wordt gekeken naar de plaatsen 1 tot en met 22 op het wedstrijdformulier. Een speler kan ontheffing aanvragen, indien hij kan aantonen dat hij niet voor 15 oktober heeft kunnen uitkomen in de Nederlandse competitie vanwege:
  1. medische redenen, waarvoor een verklaring van een Nederlandse arts overlegd moet worden aan de bondsarts of medische commissie van Rugby Nederland;
  2. schorsingen;
  3. verblijf in het buitenland in verband met werk, militaire of studieverplichtingen of rugbystage (rugby spelende gerelateerde stage voor persoonlijke ontwikkeling), op voorwaarde dat de speler speelgerechtigd was voor de Nederlandse competitie in de drie seizoenen voor het lopende seizoen.

De ontheffingsaanvraag op bovenstaande 3 punten kan uitsluitend schriftelijk en met bijgesloten bewijsstukken worden ingediend bij de competitieleider en dient uiterlijk voor 15 oktober te zijn ontvangen. De competitieleider mag aanvullend onderzoek doen en beslist over de ontheffingsaanvraag binnen vijf werkdagen, zodra hij alle relevante informatie heeft ontvangen.

Ontheffing aanvragen is ook mogelijk vanwege verplichtingen voor een nationale, Nederlandse selectie. In dit specifieke geval wordt het ontheffingsverzoek getoetst door het bestuur van Rugby Nederland. Een positief besluit zal gemotiveerd gecommuniceerd worden met alle leden van Rugby Nederland. Dergelijke besluiten scheppen geen precedent. Deze ontheffing kan gedurende het gehele seizoen aangevraagd worden.

Procedure: De vereniging doet een gemotiveerd verzoek aan de Technisch directeur, die het verzoek doet aan het bestuur voor ontheffing van de 15/10 regel. Het bestuur communiceert via de competitieleider de beslissing naar de leden van Rugby Nederland.

2. Spelers behoeven geen ontheffing aan te vragen als zij na 15 oktober in het lopende seizoen willen spelen in de Ereklasse Heren, Future Klasse Heren en Eerste Klasse Heren als zij in de drie voorgaande seizoenen onafgebroken in Unify vermeld hebben gestaan als spelend lid bij de desbetreffende vereniging waarvoor ze na 15 oktober willen spelen.  
Als dat niet het geval is hoeven de spelers geen ontheffing aan te vragen indien zij minimaal negen wedstrijden per seizoen, in de drie voorgaande seizoenen hebben gespeeld voor de vereniging waarvoor zij na 15 oktober willen spelen.
3. Spelers geboren vóór 01-01-2006 zijn Senioren. Spelers geboren in 2005 zijn 1<sup>e</sup>-jaars senioren en zullen worden aangeduid op het wedstrijdformulier.
4. Een speler is uitsluitend speelgerechtigd in zijn eigen leeftijdscategorie, behalve wanneer een speler ontheffing is verleend om een leeftijdscategorie hoger of lager uit te komen, conform het Dispensatiereglement. Verleende dispensatie staat in Unify gemarkeerd met een L (dispensatie omlaag) of met een H (dispensatie omhoog). Omhoog gedispenseerde spelers mogen niet op de eerste rij in de scrum zonder aanvullende dispensatie.



## Appendix 10 Aanvullende voorwaarden voor Heren Future Klasse

### 1. Inschrijving

Een team kan enkel deelnemen aan de Heren Future Klasse indien het team:

- een studententeam is of een tweede team van een Ere- of Eerste Klasse vereniging en/of;
- voldoet aan het U24-profiel zoals dat in de toekomst voor dat seizoen geldt en/of;
- promoveert vanuit de Tweede Klasse Heren om de competitieve balans van de Future Klasse te garanderen.

Er kunnen niet meerdere teams van één vereniging in de Future Klasse deelnemen.

Indien de Future Klasse wordt beëindigd, kunnen de teams terug instromen in hun respectievelijke klasse waar deze teams voor en zonder de start van de Future Klasse in uit zouden komen. Peildatum hiervoor ligt aan het einde van het competitie seizoen 2022-2023 en staat beschreven in Appendix 7.

### 2. Seizoensplanning

- Wedstrijden in de Heren Future Klasse zullen gespeeld worden op zaterdag. Indien een wedstrijd bij een tweede team van een vereniging uit de Ereklasse plaatsvindt, zal deze “als voorwedstrijd” voor de Ereklassewedstrijd gespeeld worden.
- Afwijken van de speeldag of aanvangstijd kan volgens artikel 3.
- Bij meerdere thuiswedstrijden op dezelfde dag is er de mogelijkheid om de wedstrijden tot 19.00 uur te laten aanvangen, waarbij de hoofdwedstrijd als laatste gespeeld wordt.  
De voorkeurswedstrijddag en advies aanvangstijdstip van de wedstrijden in de verschillende klassen is weergegeven in Appendix 6.

### 3. Spelers in de competitie

- Er wordt gewerkt naar een U24-competitie voor de toekomst. In het seizoen 2023-2024 zullen hier nog geen leeftijdsbeperkingen voor gelden. Deze toekomstige regel zal ook niet gelden voor studententeams.
- De Heren Future Klasse wordt gezien als dezelfde spelende klasse als de Heren Eerste Klasse, op basis van artikel 8.
- Er zal een 60%-regel gelden tussen de Heren Ere- en Future Klasse op basis van artikel 8. De 60% regel luidt als volgt:
  - Een speler behoort tot de vaste kern van een team (# 1 tot en met # 22 op het wedstrijdformulier) als hij na drie of meer gespeelde competitiewedstrijden van dat team voor 60% procent of meer van de door het team gespeelde wedstrijden als speler vermeld staat op het wedstrijdformulier.
  - Indien een speler geschorst wordt tellen de gemiste wedstrijden vanwege de schorsing mee als zijnde gespeelde wedstrijden als basisspeler voor het team waarin de schorsing is opgelopen.
  - Per speelronde (maandag tot en met zondag) kan een speler uitkomen voor maximaal twee teams van zijn vereniging. Eén speelronde geldt als één gespeelde wedstrijd.
  - Per speelronde kan een speler slechts één keer worden meegeteld als vaste kern van enig team, te weten het hoogste team
- Deze 60% regel zal niet gelden voor spelers jonger dan 24 jaar, voor hen is er geen beperkende regel.

### 4. Wedstrijdformulieren

- Indien een speler uitkomt voor het Heren Future Klasse team, mag hij dezelfde speelronde uitkomen als wisselspeler voor het Heren Ereklasse team.

### 5. Specifieke maatregelen

- Indien het tweede team van een vereniging uit de Heren Ereklasse niet komt opdagen voor een wedstrijd, zal dit resulteren in aftrek van 2 wedstrijdpunten voor het team (van dezelfde vereniging) dat in de Heren Ereklasse uitkomt.